



ROMÂNIA
JUDEȚUL CLUJ
PRIMĂRIA COMUNEI GILĂU
Gilău, str. Principală, nr. 723, 407310, telefon/fax: 0264-371646, 0264-371709
e-mail: primariagilau@yahoo.com

HOTĂRÂREA NR. 15
din 28 februarie 2017
privind avizarea execuției lucrării *Branșament gaze naturale presiune redusă loc.*
Gilău, str. Șesul de Jos, nr. 1324

Consiliul local al Comunei Gilău,

Analizând Raportul de specialitate nr. 1956/20.02.2017 întocmit de către dl. Insp. Dumitraș Răzvan, prin care se propune Consiliului local al com. Gilău avizarea, conform documentației aferente, a lucrărilor de executare a branșamentelor de gaze naturale presiune redusă în localitatea Gilău, zona Șesul de Jos, nr. 1324,

În conformitate cu prevederile art. 8, alin. 3, lit. a și b din Legea nr. 51/2006 a serviciilor comunitare de utilități publice, republicată,

Văzând dispozițiile art. 112 alin. 3 din Ordinul nr. 91/2007 emis de către ANRSC,

În temeiul prevederilor art. 36 alin. (2) lit. b), c), d), alin. 4 lit. e), alin. 6 lit. a), precum și ale art. 45 alin. (2) lit. e) din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare,

HOTĂRĂȘTE

Art. 1. Se avizează conform documentația privind executarea lucrării *Branșament gaze naturale presiune redusă loc. Gilău, str. Șesul de Jos, nr. 1324.*

Art. 2. La terminarea lucrării, terenul se va aduce la forma inițială.

Art. 3. Cu ducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se încredințează Compartimentul urbanism, S.C. Instal Expert S.R.L. și S.C. EON DISTRIBUȚIE ROMANIA-Sucursala Cluj-Napoca.

Art. 4. Prezenta hotărâre se comunică prin intermediul secretarului comunei, în termenul prevăzut de lege, Instituției Prefectului Județului Cluj.

Președinte de ședință
Balc Virgil

Contrasemnează
Secretar interimar
Vele Cornelia

Prezenta hotărâre a fost adoptată cu respectarea prevederilor art. 45 din Legea 215/2001 (r¹)

Nr. total al consilierilor	= 15	Voturi	- pentru	= 15
Nr. total al consilierilor prezenți	= 15		- contra	= 0
Nr. total al consilierilor absenți	= 0		- abțineri	= 0